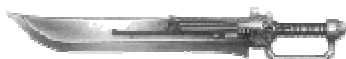


Lors de l'ère des luttes, les tempêtes Warp isolèrent la plupart des planètes colonisées par l'humanité de la lointaine Terra. Les colons qui les occupaient se retrouvèrent livrés à eux-mêmes et ils durent reconstruire leurs sociétés. La plupart des mondes régressèrent, la société féodale devenant le standard de nombreux mondes. Il y eut cependant des exceptions où l'humanité suivit une voie rapide et continua à progresser.



Morbellum fut l'un de ces mondes. Fort des connaissances humaines et de celles d'une colonie de Squats bien implantée, le système prospéra, découvrant de nouvelles technologies qui facilitaient le quotidien des habitants. Les tâches les plus lourdes étaient assistées du mieux possible par les avancées techniques. La société valorisait le travail et l'abnégation, et récompensait les valeureux qui payaient de leur personne pour le bien de tous en mettant à leur disposition les mécanismes les plus avancés. Les ouvriers des complexes industriels avaient par exemple accès aux centres de loisirs les plus performants. Les mineurs disposaient des maisons les plus spacieuses et les mieux équipées. En bref, sur Morbellum, l'humanité prospérait de manière idéaliste, isolée des conflits qui ravageaient la galaxie.



Cependant, loin de ce système, sur Terra, l'Imperium se mettait en place. La reconquête des mondes perdus fut rapide et violente. Les peuplades vindicatives étaient ramenées de force dans le giron de l'Empereur. Innombrables furent les succès, les héros et les martyrs. La glorieuse épopée connut cependant une fin tragique, les propres fils de l'Empereur se retournant contre lui. L'œuvre du dieu vivant manqua être détruite dans le conflit qui sépara l'humanité : les forces du chaos voulaient se repaître de l'humanité si dynamique. L'hérésie d'Horus est bien connue de tous, son dénouement ayant conduit l'Imperium sur la voie qu'elle suit depuis. L'Empereur perdit son enveloppe charnelle, tout juste maintenue dans le trône d'or, et les hauts seigneurs de Terra gouvernent depuis en son nom mais pour leur propre profit.

Morbellum ignora tout de ces événements. Alors que les frères s'entredéchiraient, la civilisation de la frange galactique était à son apogée. Il fallut la grande croisade du commandeur Macharius pour ramener le système dans le présent de l'humanité : la guerre éternelle. Macharius voulait conquérir les mondes les plus lointains au nom de son Empereur immortel. Morbellum était l'une des premières planètes sur sa route. Les forces de l'Imperium s'abattirent sur la planète, habituées à renverser des mondes de gueux féodaux qui ne pouvaient s'opposer à la technologie des armées modernes. Morbellum, bien qu'extraordinairement évoluée, ne fit pas exception à la règle. Les conflits étaient depuis longtemps bannis de la société morbélienne, et les armes avaient disparu de la planète. Le gouvernement qui avait fondé tellement d'espoirs dans une rencontre avec d'autres humains fut cruellement déçu par l'attitude obscurantiste des envahisseurs. La religion de l'Imperium fut implantée de force, et la majorité des technologies avancées furent proclamées hérétiques, notamment pas l'Adeptus Mechanicus qui était jaloux de

son pouvoir. La résistance fut faible et la conquête laissa un goût d'amertume aux habitants de Morbellum. Avant d'être anéantis, les contestataires eurent juste le temps de dissimuler des informations sur les technologies interdites. C'est à cette période que la plupart des bourgeois qui contrôlaient l'économie de la planète se réfugièrent dans la station orbitale Brou, conception des Squats, qui s'isola de plus en plus de la surface. Morbellum devint le symbole de la conquête macharienne, et abrite le plus grand musée qui lui est consacré. Petit à petit, l'histoire tomba dans l'oubli, remplacée par les prêches des clercs impériaux qui louaient l'Empereur et Macharius.



Plusieurs centaines d'années passèrent. Morbellum était une planète totalement intégrée à l'Imperium. Les différents Adeptus y étaient représentés. La dîme était régulièrement payée à l'Imperium et un régiment de la garde impériale alimentait les conflits en cours. Les ouvriers trimaient dans les mines, les usines produisaient au maximum de leurs capacités et une élite prospérait au détriment du peuple. Andron Nestasi, le gouverneur, se déclarait satisfait des résultats qu'il obtenait. Ses conseillers lui rapportaient la stabilité politique et économique du système tout entier. Il était informé des faits notables, tels que les accidents de transports anti-grav ou les inondations de niveaux entiers de ruches et jouissait d'une vie luxueuse.

Ce qu'il ignorait, c'est que Balmor Yggthemot, son premier conseiller, maire de la station orbitale Brou, était au cœur d'un complot qui couvait depuis des centaines d'années. Les descendants des habitants s'étant réfugiés sur la station lors

de la croisade Macharienne avaient juré de restaurer un jour l'indépendance de la planète et d'exhumer les technologies qui dormaient à l'abri de l'œil de l'Imperium. Après quelques décennies d'isolement, les habitants de Brou s'étaient mêlés aux nouveaux maîtres de Morbellum. Leurs connaissances des ressources naturelles de la planète et leur sens de l'économie leur permirent rapidement de retrouver leur influence au sein des classes dirigeantes. Cependant, ils n'oubliaient pas le paradis social qu'avait été leur monde et souhaitaient ardemment le retrouver. Au fil des siècles, ils infiltrèrent toutes les classes de la société et nouèrent des relations avec des xenos pour soutenir leur grand projet : s'affranchir de l'Imperium et instaurer un nouveau courant de pensée, pro-xenos, sans pour autant être affilié au chaos. Brou devint Brou-la-mystérieuse, sujet de légendes pour les habitants de la surface. Repaire de Xenos, centre pénitentiaire ou base scientifique, toutes les rumeurs s'opposaient et constituaient une protection efficace.



Le complot de la bourgeoisie de Brou, qui avait attendu patiemment l'heure de la vengeance, allait bientôt pouvoir s'abattre sur le secteur, oublié de Terra. C'est alors que les pions des agitateurs se mettaient en place qu'un nouveau venu bouleversa la donne. L'Inquisiteur Berti Pietadeus avait entendu parler de la technologie antique de Morbellum, et plus précisément d'un artefact qui pourrait lui rendre sa jambe, perdue lors d'un combat contre des monstruosité issues du warp. Ses agissements étaient cependant trop

personnels pour ne pas attirer l'ire de ses collègues inquisiteurs. Le bien de l'Imperium semblait passer après son propre intérêt, et les seuls qui envisageaient de le défendre tremblaient en constatant que l'une des utilisations de l'artefact Xéon pourrait être de restaurer le corps de l'Empereur. Les Hauts Seigneurs préféraient de loin gouverner en Son nom que de Le suivre aveuglément. Des communications mal cryptées furent percées par l'Inquisition, mais également par d'autres forces, plus obscures. Morbellum était au centre des préoccupations d'influents personnes et des armées convergeaient vers le système. Les rebelles furent contraints d'avancer leurs plans et de précipiter la révolte.



Connus sous le nom des Libérateurs de l'Oeuvre, les dirigeants du mouvement activèrent les sectes populaires qu'ils avaient créées. Les Adorateurs, hommes de mains privilégiés, excitaient la population, par des tracts et des manifestations. Ils tentèrent d'empêcher Berti Pietadeus et sa suite de retrouver des données qu'ils avaient égaré. De précieuses informations concernant Xéon avaient pu être obtenues auprès de l'Adeptus Mechanicus. Les fils de Mars, à l'instar de l'Inquisition, sont parcourus de plusieurs courants de pensées. Des purs Conservateurs, qui voient en la technologie une religion dogmatique qui ne doit pas évoluer, aux Révisionnistes, qui sont ouvert à l'intégration de nouvelles techniques pour la gloire du Dieu Machine, tous ne suivent pas la même voie et ne soutiennent pas les

mêmes expéditions. Pietadeus avait su trouver appui auprès des Révisionnistes et obtenu les analyses de Xéon qui dataient de l'ère Macharienne. Après de sanglants affrontements, Pietadeus parvint néanmoins à trouver une indication majeure : le Labyrinthe de Dan était lié à Xéon.



Cette antique bâtisse, qui s'enfonçait loin dans les profondeurs de Morbellum, avait été sommairement fouillée lors de la conquête Macharienne avant d'abriter le musée relatant la conquête de la frange galactique par les armées du Commandeur. Nul dans l'Imperium ne se souvenait que le lieu ait été choisi car il avait été le centre de la rébellion anti-impériale. Les habitants de la planète s'étaient réfugiés dans les nombreuses salles du Labyrinthe, rassemblant les fleurons de leur technologie et de leurs connaissances. Aculés par les forces impériales, les rebelles dissimulèrent les précieux contenus au cœur des Marais du Serin, lieux malsains et dangereux, qu'ils piégèrent du mieux qu'ils purent. Un plan devant permettre d'accéder à ces trésors fut gravé sur les murs du Labyrinthe, avant que les révoltés ne soient anéantis par l'armée impériale. Indéchiffrable par les savants de l'Imperium, le message fut confiné dans la salle qui l'abritait, isolé du monde par le musée de la croisade. Malheim, l'instructeur de Pietradeus, mit par hasard la main sur un code permettant la traduction des inscriptions morbéliennes. Il mourut avant de l'exploiter et le légua à son disciple.

Pendant que Pietadeus explorait les salles cachées du Labyrinthe, les affrontements se multipliaient dans les cités de Morbellum. L'imprimerie utilisée par les Adorateurs fut mise à sac par les forces de l'ordre. Le chef de l'Arbites ordonna un cloisonnement total de l'information lorsqu'il apprit que le propre frère du gouverneur était propriétaire de l'établissement, et que le nom du premier conseiller revenait régulièrement dans la comptabilité. Les centres de communications attaqués par les rebelles furent finalement préservés et leurs appuis au sein des médias neutralisés. Afin d'anéantir le mouvement contestataire, le commandement impérial décida un assaut sur le QG adverse qu'il avait localisé en captant les signaux qui transmettaient les ordres aux manifestants. De violents combats eurent lieu autour du bunker, regroupant des forces du chaos qui souhaitaient encourager la révolte du système et d'impitoyables androïdes qui avançaient inlassablement vers les Space Marines et troupes de choc qui renforçaient l'Arbites. Le soir venu, l'Imperium était maître d'un territoire dévasté. L'analyse du bunker montra qu'il s'agissait d'un simple relais entre les dirigeants de la rébellion et leurs troupes. Le lien était rompu mais les traîtres agissaient toujours dans l'ombre.



Le chef de l'Arbites, fidèle à l'Empereur, décida d'enlever Balmor Yggthemot afin de lui faire admettre sa participation au complot et avouer le lieu de détention du gouverneur Nestasi. Un commando d'élite

fut envoyé dans son palais pour l'arrêter. Les troupes loyalistes se retrouvèrent face à des défenseurs déterminés à couvrir la fuite du premier conseiller.



Les combats tournèrent en un bain de sang, et Yggthemot parvint à s'enfuir. Désormais proscrit, il prit officiellement la tête des rebelles, et lança une série de contre-attaques dans les faubourgs de la capitale. L'Arbites, submergé de toutes parts, réclama les renforts des troupes loyalistes présentes sur la planète. Certains contingents furent détachés de la recherche de Xéon pour participer aux derniers combats de la capitale et à l'assaut de la station orbitale Brou, centre de commandement ennemi. L'astropathe avait été capturé et exécuté par les Adorateurs pour isoler les défenses planétaires. Le corps sans vie du gouverneur Andron Nestasi fut également retrouvé dans les cachots de son propre palais.

Profitant du chaos régnant sur la planète, des commandos hérétiques s'étaient infiltrés à la suite de Pietadeus dans le Labyrinthe de Dan afin d'obtenir des informations sur Xéon. La cache des objets antiques fut ainsi localisée par tous et des affrontements sans merci opposèrent les

racés ennemies de l'univers pour le contrôle des GCS et des schémas techniques inédits. Certains souhaitaient détruire ces nouvelles technologies alors que d'autres voulaient en tirer parti. Les Marais du Serin et leurs trésors tombèrent finalement aux mains des adversaires de l'Imperium. Seul Xéon était dissimulé dans une autre cache. Pietadeus, qui avait localisé son objectif grâce aux témoignages du Labyrinthe, fut près de s'emparer en premier. Hélas, les Libérateurs de l'Oeuvre n'entendaient pas lui abandonner le fleuron de leur savoir. Prévenus de sa présence par des agents conservateurs de l'Adeptus Mechanicus, ils tendirent une embuscade au groupe de l'Inquisiteur. Comprenant le danger de voir Xéon lui échapper, Pietadeus décida de forcer le passage. Autour de lui, ses hommes tombaient. Thorkin gisait dans son sang, les circuits de ses serviteurs étaient mis hors-service. Rassemblant ses forces mentales, Pietadeus tenta alors de s'ouvrir une voie psychique au travers de ses adversaires. Trop épuisé, ses manipulations attirèrent malheureusement une entité du warp qui tenta de prendre le contrôle de son âme. Dans un dernier effort, Pietadeus repoussa l'adversaire immatériel puis tomba au sol comme une pierre. Alors que les membres de la secte accouraient pour le maîtriser, son corps et ceux de ses suivants disparurent dans un flash éclatant. Le corps de Pietadeus ne fut pas retrouvé et nul ne sait ce qu'il advint de lui ou de ses restes.



Des troupes fidèles à l'Inquisition, envoyées pour retrouver Xéon avant que Pietadeus n'en fasse une utilisation sacrilège, balayèrent les survivants des Adorateurs et mirent enfin la main sur un exemplaire intègre de Xéon. Le soir tombait sur la planète lorsque l'imposante machine fut sortie de son tombeau et chargée dans un rhino noir des adeptes de Terra. De nombreux efforts seraient sûrement nécessaires pour faire fonctionner la machine, mais l'Inquisition posséderait alors un levier puissant dans son jeu politique contre l'Adeptus Mechanicus. Les barges de transport commencèrent immédiatement leurs manœuvres d'évacuation, abandonnant Morbellum à son sort.



Au matin, la planète était tombée. Les troupes loyalistes avaient été anéanties dans les rues de Sax et Arkadie. L'assaut contre Brou avait été repoussé grâce aux renforts venus de la surface par l'ascenseur spatial. La jonction entre la bourgeoisie rebelle de Morbellum et le peuple opprimé était faite. Un nouveau régime s'instaurait, qui annonçait le bien pour tous et la collaboration avec les xenos. L'Imperium reviendrait-il pour ramener l'ordre dans son domaine, ou les forces manipulatrices du chaos pourraient-elles infiltrer ce nouveau régime ? Le futur est incertain mais nul doute qu'il n'y aura que la guerre.